

Klasse 1 / 2

- Jede Klasse hat Medienplätze im Raum
- Schüler kennen Hardware (Rechner, Bildschirm, Tastatur, Maus, Drucker)
- Verwendung der Software entsprechend dem Lehrwerk
- Einsatz einfacher Lernsoftware zur Differenzierung, offene Unterrichtsgestaltung
- Ab Klasse 2 gelegentliche (regelmäßige) Nutzung des Computerraums Einsatz der installierten Lernsoftware (Oriolus)

Klasse 3

- wöchentlich eine Ergänzungsstunde Computer
- Kennen lernen der Funktionen der Tastatur
- Aufbau Explorer
- Anlegen von Ordnern, speichern von Dateien – Speicherort
- Kennen lernen der Software „Word“
- Handhabung der wichtigsten Funktionen – Üben
- Kennen lernen der Software Excel
- Handhabung der wichtigsten Funktionen
- Nutzung des Internet zur Gewinnung von Informationen
- Kinderseiten im Internet
- Gefahren des Internet
- Lernsoftware Mathe, Deutsch und Englisch (Oriolus, Alfons) wird wöchentlich genutzt
- Informationen zu Themen HSK aus dem Internet
- Gestaltung von Übersichten, Deckblättern u.ä. bei Projekten

Klasse 4

- wöchentlich eine Ergänzungsstunde Computer
- Festigung der Kenntnisse aus Klasse 3
(Plakate, Arbeitsblätter, Übersichten, Materialsammlung in Word- Tabellen, Textfelder, Grafiken)
- Verarbeitung von Informationen aus dem Internet
- Kennen lernen der Software Power Point
- Erstellen von Präsentationen / Animationen
(Meine Grundschulzeit)